# **Time management – Singleton**

## Problemă:

Este nevoie de o componentă în cadrul aplicației care să ofere o listă de posibile activități la care utilizatorul să se înscrie pe baza preferințelor sale. Lista aceasta este calculată dintr-o listă inițială care conține ori activități ori evenimente (un eveniment este alcătuit din mai multe activități). Componenta poate fi apelată de mai multe ori în cadrul aplicației.

## Rezolvare:

Urmând design patternul singletonului, construirea acestei componente are loc o singură dată, eventualele date necesare la construire sau inițializări sunt executate o singură dată. Pentru utilizare, programul doar primește instanța respectivă și îi oferă datele necesare de calculare a liste de posibile activități.

Rezultatul este reținut în instanță până la următoarea inițializare. În cazul în care este nevoie de o execuție cu aceleași date de intrare sau este nevoie de a se prelua datele anterioare din nou, instanța componentei deja are aceste informații scutind un calcul adițional.

Dacă același utilizator are nevoie de un alt calcul, nu este nevoie să se ofere preferințele sale din nou către componentă deoarece aceasta deja le are.

În concluzie aplicația nu are nevoie să instanțieze un obiect de calcul sau să apeleze o funcție cu numar mare de parametrii de fiecare dată când trebuie să calculeze lista de posibile activități.